Recorrer la tabla de izquierda a derecha y en bloques de 3x3:

00 01 02 10 11 12 20 21 22 03 04 05 13 14 15 23 24 25 …

Empezar a recorrer la tabla en ese orden, y para cada celda añadir en una pila la siguiente información:

Paso 1: Si es una celda con valor original vacío, calcular las opciones disponibles según la fila, columna y caja.

Paso 2: Comprobar opciones disponibles:

* Si hay opciones disponibles coger la primera, ponerla en el valor provisional y quitarla de las opciones disponibles. Meter en la pila un registro con la información siguiente:

Coordenadas X,Y

Valor original (El que viene en el puzzle inicial)

Valor provisional (El que momentáneamente asigno)

Opciones disponibles (Array de valores que puedo poner)

Continuar recorriendo la tabla en el orden establecido desde la coordenada actual.

* Si no hay opciones disponibles ir a la pila y obtener el ultimo y volver al paso 2

Si se llega al final de la tabla entonces hay solución: Ir extrayendo uno por uno de la pila y colocando el valor provisional en la tabla.